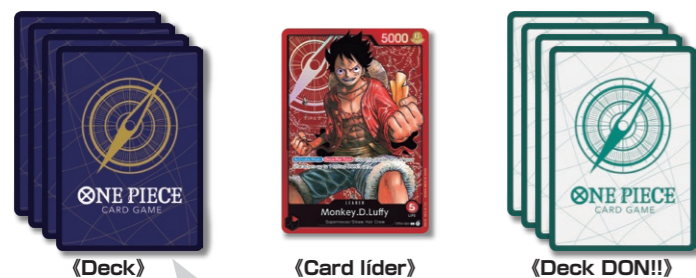


Fundamentos do jogo

- 1 card líder.
- Um deck de 50 cards da mesma cor que a do seu card líder.
- Um deck não pode conter mais de 4 cards com o mesmo número de card.
- Um DON!! Deck com 10 cards DON!!.



Os decks são formados por 3 tipos de cards:



(Cards de personagem) (Cards de evento) (Cards de cena)

«Preparação para o jogo»

- 1 Embaralhe bem seu deck e deck DON!! e coloque-os em suas áreas designadas.
- 2 Coloque seu card líder em sua área de líder.
- 3 Decida quem joga primeiro por meio de "pedra, papel e tesoura" ou algum outro meio.
- 4 Compre 5 cards do topo do seu deck.
- 5 Você pode escolher embaralhar todos os cards da sua mão de volta no seu deck e comprar novamente 5 cards do topo. Você só pode fazer isso uma vez.
- 6 Coloque um número de cards do topo do seu deck igual ao valor de vida do seu líder na sua área de vida, todos voltados para baixo.
- 7 O jogador escolhido como primeiro começa seu turno.

«Áreas»

A imagem a seguir mostra as diferentes "áreas" durante o jogo. A área de personagem, a área de líder, a área de palco e a área de custo são coletivamente chamadas de "o campo".



Condições de vitória

- Faça um ataque bem-sucedido ao líder oponente quando o líder dele tiver 0 cards de vida restantes.
- O número de cards restantes no deck do oponente chega a 0.

ONE PIECE

CARD GAME

Fluxo de turnos

O jogo é iniciado pelo primeiro jogador e prossegue de acordo com o fluxograma a seguir.

Fase inicial

- 1 Devolva todos os cards DON!! anexados no seu campo para sua área de custo.
- 2 Defina todos os cards virados no seu campo como ativos.

Fase de compra

Compre 1 card do topo do seu deck. (O jogador que começa não compra um card no seu primeiro turno.)

Fase DON!!

Coloque 2 cards DON!! do topo do seu deck DON!! na sua área de custo voltados para cima. (O jogador que começa só pode colocar 1 card DON!! em seu primeiro turno.)

Fase principal

Você pode realizar as ações 1~4 em qualquer ordem e quantas vezes quiser.

1 Jogar um card

Jogue um card virando um número de cards DON!! em sua área de custo igual ao custo do card. Cards de evento são descartados depois de serem jogados.



2 Anexe cards de DON!!

Anexe cards DON!! em estado ativo ao seu card líder ou personagens.



* Quando um card com cards DON!! anexados deixa o campo, os cards DON!! anexados são virados e colocados em sua área de custo.

3 Utilizar o efeito de um card

Use os efeitos do líder ou de personagens no seu campo atendendo suas condições.

DON!!x1 ... Pode ser usado se 1 card de DON!! estiver anexado.

DON!!-1 ... Pode ser usado se você devolver 1 card de DON!! do seu campo ao seu deck de DON!!.

Ativar (Principal) 1 ... Pode ser usado se você virar 1 card de DON!! ativo na sua área de custo.

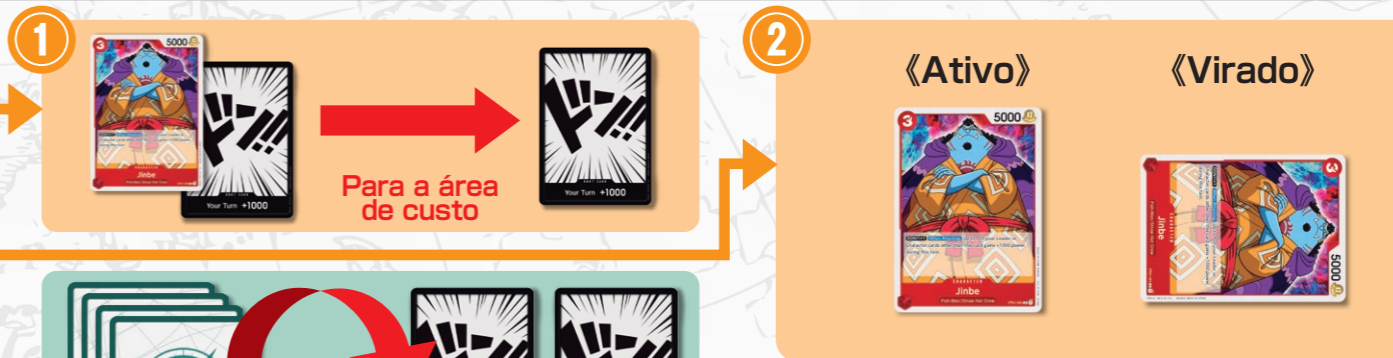
4 Atacar

Ataque virando um personagem ou líder ativo no seu campo. Lembre-se de que personagens não podem atacar no turno em que são jogados. Jogadores também não podem atacar no primeiro turno.

Fase final

Todos os efeitos "durante este turno" são encerrados.

Turno do oponente



Batalhas

1 Etapa de ataque:

Vire 1 personagem ou líder ativo no seu campo e designe um alvo para atacar. Quaisquer efeitos "ao atacar" serão ativados e resolvidos depois que o alvo for selecionado.

2 Etapa de bloqueio:

O jogador que está sendo atacado pode ativar a habilidade **Bloqueador** de seu personagem.

3 Etapa de contra-ataque:

O jogador que está sendo atacado pode jogar um card de **contra-ataque** da mão dele.

4 Etapa de dano:

Compare o poder dos cards atacantes e defensores. O card atacante vencerá se seu poder for **maior ou igual** ao poder do card que está sendo atacado, levando a um dos resultados a seguir.

- Se um líder for atacado:** ...o líder derrotado sofre 1 ponto de dano.
- Se um personagem for atacado:** ...o personagem derrotado é eliminado e descartado.
- Se o personagem atacante for derrotado:** ...nada acontece.

Quando seu líder sofrer dano, adicione 1 card da sua área de vida à sua mão. Se esse card tiver um **Desencadeador**, você poderá revelar o card e ativar seu efeito **Desencadeador**. Se um jogador **não tiver nenhum card em sua área de vida** e seu líder sofrer dano, ele perderá o jogo.

Para obter as regras completas e informações sobre o produto <https://en.onepiece-cardgame.com/>

*The illustration may differ somewhat from the final product.
*Data usage fees for site access are the responsibility of the player.
*Some of the cards printed here are not included in this product.
©Eiichiro Oda/Shueisha ©Eiichiro Oda/Shueisha, Toei Animation
BANDAI MADE IN JAPAN