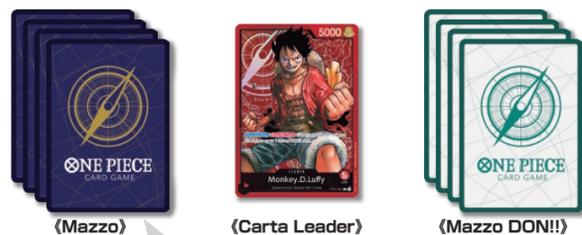


Basi di Gioco

- 1 carta Leader.
- Un mazzo composto da 50 carte con lo stesso colore della tua carta Leader.
Un mazzo non può contenere più di quattro carte uguali.
- Un mazzo DON!! che contiene 10 carte DON!!.



I mazzi sono composti da 3 tipi di carte:



«Preparazione della Partita»

- 1 Dopo aver mischiato entrambi i mazzi, metti il tuo mazzo e il tuo mazzo DON!! nelle loro aree designate.
- 2 Metti la tua carta Leader nella tua area Leader.
- 3 Stabilisci chi inizia la partita tramite Sasso-Carta-Forbici o un altro metodo casuale.
- 4 Pesca 5 carte dalla cima del tuo mazzo.
- 5 Puoi scegliere di rimescolare tutte le carte della tua mano nel tuo mazzo e pescare di nuovo 5 carte dalla cima del tuo mazzo. Puoi compiere quest'azione una sola volta.
- 6 Metti coperte nella tua area Life un numero di carte pari al valore di Life del tuo Leader dalla cima del tuo mazzo.
- 7 Il giocatore che inizia la partita comincia il proprio turno.

«Aree»

L'immagine sottostante mostra le varie "aree" durante la partita. L'area di combattimento, l'area Leader, l'area stage e l'area costi formano collettivamente "il campo" di gioco.



Condizioni di Vittoria

- Attaccare con successo il Leader del tuo avversario quando ha 0 carte Life rimaste.
- Il mazzo del tuo avversario raggiunge 0 carte.

ONE PIECE

CARD GAME

Sequenza del Turno

Il giocatore che inizia la partita procede secondo la seguente tabella.

Fase Refresh

- 1 Fai tornare tutte le carte DON!! assegnate sul campo nella tua area costi.
- 2 Metti in stato attivo tutte le carte spossate sul campo.



Fase di Acquisizione

Pesca 1 carta dalla cima del tuo mazzo.
(Il giocatore che inizia non pesca una carta nel suo primo turno.)

Fase DON!!

Metti 2 carte DON!! dalla cima del tuo mazzo DON!! scoperte nella tua area costi.
(Il giocatore che inizia può mettere 1 sola carta DON!! nel suo primo turno.)



Fase Principale

Puoi effettuare le azioni 1~4 in qualsiasi ordine quante volte desideri.

1 Giocare una Carta

Gioca una carta spossando le carte DON!! nella tua area costi pari al costo della carta. Le carte Event vengono scartate una volta che sono state giocate.



2 Assegnare Carte DON!!

Assegna le carte DON!! in stato attivo alla tua carta Leader o alle tue carte Character.



During Your Turn
(Durante il tuo Turno)
+1000 Power

*Quando una carta a cui sono assegnate carte DON!! lascia il campo, le carte DON!! assegnate vengono spossate e messe nella tua area costi.

3 Usare l'Effetto di una Carta.

Usa gli effetti del Leader o dei Character sul campo soddisfacendo le loro condizioni.

DON!!x1 ... Può essere usato se 1 carta DON!! è assegnata.

DON!!-1 ... Può essere usato se fai tornare 1 carta DON!! dal tuo campo al tuo mazzo DON!!.

Activate (Main) ① ... Può essere usato se sposti 1 carta DON!! attiva nella tua area costi.

4 Attaccare

Attacca spossando un Character o Leader attivo nel tuo campo. Sii consapevole che i Character non possono attaccare nel turno in cui vengono giocati. Inoltre i giocatori non possono attaccare nel loro primo turno.

Fase Finale

Tutti gli effetti "during this turn" terminano.

Turno dell'Avversario

«Attivo»



«Spossato»



Combattimenti

1 Interfase di Attacco:

Sposta 1 Character o Leader attivo nel tuo campo e scegli un bersaglio da attaccare. Qualsiasi effetto "When Attacking" si attiverà e risolverà dopo che il bersaglio è stato scelto.



2 Interfase di Blocco:

Il giocatore che viene attaccato può attivare l'abilità **Blocker** di uno dei suoi Character.



3 Interfase Counter:

Il giocatore che viene attaccato può giocare una carta **Counter** dalla sua mano.



4 Interfase di Danno:

Confronta il power delle carte attaccanti con quella delle carte sotto attacco. La carta attaccante vincerà se il power è **pari o maggiore** del power della carta che viene attaccata, ottenendo uno di questi risultati:

Se un Leader viene attaccato:

: Il Leader sconfitto subisce 1 danno.

Se un Character viene attaccato:

: Il Character viene messo KO e viene scartato.

Se il Character attaccante viene sconfitto: ... non accade nulla.

Quando il tuo Leader subisce danno, aggiungi 1 carta dalla tua area Life alla tua mano. Se quella carta ha un **Trigger**, puoi rivelare la carta ed attivare il suo effetto **Trigger**. Se un giocatore **non ha carte nella sua area Life** e il suo Leader subisce danno, egli perde la partita.

Per le regole complete e le informazioni sul prodotto
<https://en.onepiece-cardgame.com/>

*Le illustrazioni possono risultare un po' differenti dal prodotto finale.
*Data usage fees for site access are the responsibility of the player.
*Some of the cards printed here are not included in this product.
©Eiichiro Oda/Shueisha ©Eiichiro Oda/Shueisha, Toei Animation
BANDAI MADE IN JAPAN